

L1 : 4+

Franchir la petite barre rocheuse côté droit par un système de fissures dièdre peu marquée et remonter sur 20 m une pente d'éboulis dans l'axe jusqu'à venir buter sous un mur rocheux déversant.

L2 : 4+

S'échapper par la droite du mur pour venir faire relais au pied d'un ensemble dièdre – fissure (longueur courte 20 m).

L3 : 6b

Remonter le dièdre fissuré jusqu'à venir buter sous le surplomb qui le coiffe, traverser 5 m à droite sous le surplomb et le franchir par une dalle verticale fissurée. Faire relais sur la vire.

L4 : 2

Mini longueur sur la vire pour faire relais au pied d'une fissure.

L5 : 6/b/c

Remonter la fissure en arc de cercle et déversante. Relais à la sortie.

L6 – L7 : 6a

En 2 longueurs suivre une rampe-fissure.

L8 : 3

Traversée à gauche sur une vire aisée (20 m)

L9 : 6a

A l'aplomb du relais, remonter directement l'ensemble de dièdre – fissure jusqu'à une mini-grotte sur la droite.

L10 : 4

S'échapper de la grotte par une dalle à gauche et remonter les gradins herbeux jusqu'au sommet.



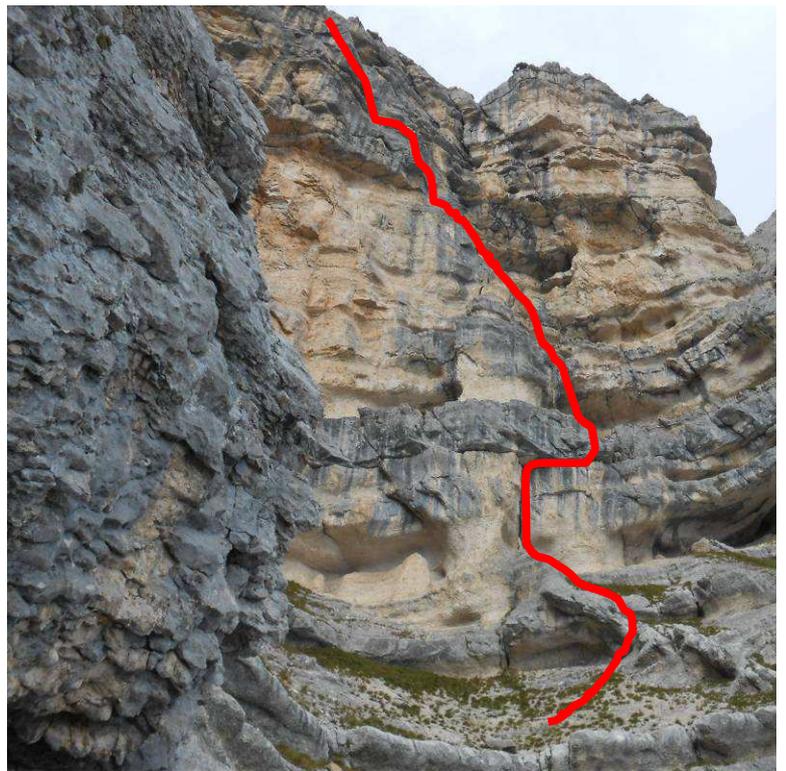
Point de départ de la voie



L1 et L2



L3



De L2 à L10



L10



Panoramique